**………………….. HALK EĞİTİM MERKEZİ**

**ZEKA OYUNLARI KURSU DERS PLANI**

Eğitim- Öğretim Yılı :2019-2020

Alan :Geleneksel Oyunlar ve Zeka Oyunları Öğretmen:…………………..

Kurs-Programın Adı :Zeka Oyunları Kurs Adresi/ Yeri: ……………

Kurs Süresi :80 Saat

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Zeka Oyunları Öğreticiliği **80Saat** | | | | | | | |
| Tarih  Gün | Günlük Ders Saati | Modül Adı Saati Öğrenme Faaliyeti Konular ve Atatürkçülük Konuları | Mödül Amaçları/ Kazanımları | Uygulama/ İşleniş | Öğrenme /Öğretme Yöntem Ve Teknikleri | Eğitim Öğretim Ortamlarıve Donanımları | Ölçme Ve Değerlendirme |
| 02.10.2019 | 4 Saat | **1- ZEKÂ OYUNLARI UYGULAMALARINDA TEMEL KAVRAMLAR**  1.1.Zekânın Tanımı,  1.2.Zekânın Çeşitleri ve Zekâyı Geliştirme Yolları,  1.3.Zekâ Becerileri ve Zekâyı Güçlendirme Teknikleri,  1.4.Düşünmenin Tanımı,  1.5.Oyunun Tanımı, | Zekâ Oyunları UygulamalarındaTemel Kavramlaröğrenecektir. | Zeka Soruları | Anlatma  Soru –cevap  Gösterip Yaptırma  Uygulama | -Konuyla ilgili araç kitaplar, bilgisayar, projeksiyon, oyun takımları, basılı döküman |  |
| 09.10.2019 | 4 Saat | **2-GÖRSEL ALGIYI GELİŞTİREN ZEKÂOYUNLARININ ÇEŞİTLERİ VE UYGULAMALARI**  2.1.Görsel algının tanımı ve bakmak ile görmek arasındaki farkın önemi. | Görsel algıyı geliştiren zeka oyunlarının kavrar. | T tangram  Kare tangram  Fark bulma | Anlatma  Soru –cevap  Gösterip Yaptırma  Uygulama | -Konuyla ilgili araç kitaplar, bilgisayar, projeksiyon, oyun takımları, basılı döküman |  |
| 16.10.2019 | 4 Saat | **2-GÖRSEL ALGIYI GELİŞTİREN ZEKÂ OYUNLARININ ÇEŞİTLERİ VE UYGULAMALARI**  2.2.Görsel algıyı geliştiren oyunlarda tümevarım ve tümdengelim terimlerinin önemi ve uygulamalar ile pekiştirilmesi.  2.3. Oyun akışına göre farklı stratejilerin belirlenmesi ve uygulanması | Strateji kavramını öğrenir | Katamino  Soma küpü  Labirent | Anlatma  Soru –cevap  Gösterip Yaptırma  Uygulama | -Konuyla ilgili araç kitaplar, bilgisayar, projeksiyon, oyun takımları, basılı döküman |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 23.10.2019 | 4 Saat | **2-GÖRSEL ALGIYI GELİŞTİREN ZEKÂ OYUNLARININ ÇEŞİTLERİ VE UYGULAMALARI**  2.2.Görsel algıyı geliştiren oyunlarda tümevarım ve tümdengelim terimlerinin önemi ve uygulamalar ile pekiştirilmesi.  2.3. Oyun akışına göre farklı stratejilerin belirlenmesi ve uygulanması | Farklı stratejiler üretme becerisi kazanır. | Pratik zeka  Q bitz | | Anlatma  Soru –cevap  Gösterip Yaptırma  Uygulama | -Konuyla ilgili araç kitaplar, bilgisayar, projeksiyon, oyun takımları, basılı döküman |  |
| 30.10.2019 | 4 Saat | **2-GÖRSEL ALGIYI GELİŞTİREN ZEKÂ OYUNLARININ ÇEŞİTLERİ VE UYGULAMALARI**  2.2.Görsel algıyı geliştiren oyunlarda tümevarım ve tümdengelim terimlerinin önemi ve uygulamalar ile pekiştirilmesi.  2.3. Oyun akışına göre farklı stratejilerin belirlenmesi ve uygulanması | Tümevarım tümden gelim ilişkisini kavrar | Harika desenler  Eqilibrio | | Anlatma  Soru –cevap  Gösterip Yaptırma  Uygulama | -Konuyla ilgili araç kitaplar, bilgisayar, projeksiyon, oyun takımları, basılı döküman |  |
| 06.11.2019 | 4 Saat | **2-GÖRSEL ALGIYI GELİŞTİREN ZEKÂ OYUNLARININ ÇEŞİTLERİ VE UYGULAMALARI**  2.2.Görsel algıyı geliştiren oyunlarda tümevarım ve tümdengelim terimlerinin önemi ve uygulamalar ile pekiştirilmesi.  2.3. Oyun akışına göre farklı stratejilerin belirlenmesi ve uygulanması | Farklı durumlara karşı farklı stratejiler geliştirme becerisi kazanır | Architecho  Perspekto  Tangramino | | Anlatma  Soru –cevap  Gösterip Yaptırma  Uygulama | -Konuyla ilgili araç kitaplar, bilgisayar, projeksiyon, oyun takımları, basılı döküman |  |
| 13.11.2019 | 4 Saat | **3- DÜŞÜNME BECERİLERİNİ GELİŞTİREN ZEKÂ OYUNLARI ÇEŞİTLERİ VE UYGULAMALARI**  3.1. Problem Çözme Becerilerini geliştiren oyunlar, | Düşünme becerisini geliştirir. | Meta forms  Road block  Satranç  Qwirkle  Sudoku  Kendoku | | Anlatma  Soru –cevap  Gösterip Yaptırma  Uygulama | -Konuyla ilgili araç kitaplar, bilgisayar, projeksiyon, oyun takımları, basılı döküman |  |
| 20.11.2019 | 4 Saat | **3- DÜŞÜNME BECERİLERİNİ GELİŞTİREN ZEKÂ OYUNLARI ÇEŞİTLERİ VE UYGULAMALARI**  3.2. Oyunların kuralları, | Düşünme becerisini geliştirici oyunları kavrar. | Anlatma  Soru –cevap  Gösterip Yaptırma  Uygulama | -Konuyla ilgili araç kitaplar, bilgisayar, projeksiyon, oyun takımları, basılı döküman |  |
| 27.11.2019 | 4 Saat | **3- DÜŞÜNME BECERİLERİNİ GELİŞTİREN ZEKÂ OYUNLARI ÇEŞİTLERİ VE UYGULAMALARI**  3.3. Oyun akışına göre farklı stratejilerin belirlenmesi ve uygulanması, | Gidişata göre alternatif stratejiler üretme becerisi kazanır | Anlatma  Soru –cevap  Gösterip Yaptırma  Uygulama | -Konuyla ilgili araç kitaplar, bilgisayar, projeksiyon, oyun takımları, basılı döküman |  |
| 04.12.2019 | 4 Saat | **3- DÜŞÜNME BECERİLERİNİ GELİŞTİREN ZEKÂ OYUNLARI ÇEŞİTLERİ VE UYGULAMALARI**  3.4. Olası hamleleri önceden tahmin etme, | Olayları önceden tahmin etme, öngörü becerisi kazanır | | Mangala  Reversi  Koridor  Abalone | Anlatma  Soru –cevap  Gösterip Yaptırma  Uygulama | -Konuyla ilgili araç kitaplar, bilgisayar, projeksiyon, oyun takımları, basılı döküman |  |
| 11.12.2019 | 4 Saat | **3- DÜŞÜNME BECERİLERİNİ GELİŞTİREN ZEKÂ OYUNLARI ÇEŞİTLERİ VE UYGULAMALARI**  3.5. Kazanmaya yönelik ileri hamleleri kurgulama ve uygulama, | Oyunlarda kurgu yapma beceriş kazanır. | | Anlatma  Soru –cevap  Gösterip Yaptırma  Uygulama | -Konuyla ilgili araç kitaplar, bilgisayar, projeksiyon, oyun takımları, basılı döküman |  |
| 18.12.2019 | 4 Saat | **3- DÜŞÜNME BECERİLERİNİ GELİŞTİREN ZEKÂ OYUNLARI ÇEŞİTLERİ VE UYGULAMALARI**  3.6. Problem çözme becerilerini oyunlarda uygulama,  3.6. Problem çözme becerilerini oyunlarda uygulama, | Problem çözme becerisi kazanır.  Problem cözmede sistematik düşünme becerisi kazanır. | | Pentago  Hedef 5  Kulami | Anlatma  Soru –cevap  Gösterip Yaptırma  Uygulama | -Konuyla ilgili araç kitaplar, bilgisayar, projeksiyon, oyun takımları, basılı döküman |  |
| Anlatma  Soru –cevap  Gösterip Yaptırma  Uygulama | -Konuyla ilgili araç kitaplar, bilgisayar, projeksiyon, oyun takımları, basılı döküman |  |
| 25.12.2019 | 4 Saat | **4- ÜRETKEN DÜŞÜNMEYİ GELİŞTİREN ZEKÂ OYUNLARI ÇEŞİTLERİ VE UYGULAMALARI**  4.1. Üretken düşünme becerilerinin tanımı ve aşamaları, | Üretken düşünme becerisi kazanır. | | Skippty  Kota big  Kelime türetme  Hikaye küpleri  Araba parketme  Hayalet hızında | Anlatma  Soru –cevap  Gösterip Yaptırma  Uygulama | -Konuyla ilgili araç kitaplar, bilgisayar, projeksiyon, oyun takımları, basılı döküman |  |
| 08.01.2020 | 4 Saat | **4- ÜRETKEN DÜŞÜNMEYİ GELİŞTİREN ZEKÂ OYUNLARI ÇEŞİTLERİ VE UYGULAMALARI**  4.2. Esnek düşünmenin önemi ve esnek düşünme yönteminin oyunlarda kullanımı, | Esnek düşünme becerisi kazanır. | | Anlatma  Soru –cevap  Gösterip Yaptırma  Uygulama | -Konuyla ilgili araç kitaplar, bilgisayar, projeksiyon, oyun takımları, basılı döküman |  |
| 15.01.2020 | 4 Saat | **4- ÜRETKEN DÜŞÜNMEYİ GELİŞTİREN ZEKÂ OYUNLARI ÇEŞİTLERİ VE UYGULAMALARI**  4.3. Akıcı düşünme yönteminin oyunlarda kullanımı, | Akıcı düşünme becerisi kazanır. | | Anlatma  Soru –cevap  Gösterip Yaptırma  Uygulama | -Konuyla ilgili araç kitaplar, bilgisayar, projeksiyon, oyun takımları, basılı döküman |  |
| 22.01.2020 | 4 Saat | **4- ÜRETKEN DÜŞÜNMEYİ GELİŞTİREN ZEKÂ OYUNLARI ÇEŞİTLERİ VE UYGULAMALARI**  4.4. Orijinal fikrin tanımı ve uygulamalarla pekiştirilmesi, | Orijinal fikirler üretmeyi öğrenir. | | Anlatma  Soru –cevap  Gösterip Yaptırma  Uygulama | -Konuyla ilgili araç kitaplar, bilgisayar, projeksiyon, oyun takımları, basılı döküman |  |
| 29.01.2020 | 4 Saat | **4- ÜRETKEN DÜŞÜNMEYİ GELİŞTİREN ZEKÂ OYUNLARI ÇEŞİTLERİ VE UYGULAMALARI**  4.5. Detaylı düşünmenin önemi ve detayların belirtilmesi. | Detaylı düşünmenin önemini kavrar. | | Anlatma  Soru –cevap  Gösterip Yaptırma  Uygulama | -Konuyla ilgili araç kitaplar, bilgisayar, projeksiyon, oyun takımları, basılı döküman |  |
| 05.02.2020 | 4 Saat | **5- ZEKÂ OYUNLARI UYGULAMALARI VE ZEKÂ OYUNLARI TURNUVALARI**  5.1. Görsel algıyı geliştiren zekâ oyunları uygulamaları,  5.2. Düşünme becerilerini geliştiren zekâ oyunları uygulamaları, | Kurallarına uygun olarak oyunlar oynar. | | Q bitz  Hızlı bardaklar | Anlatma  Soru –cevap  Gösterip Yaptırma  Uygulama | -Konuyla ilgili araç kitaplar, bilgisayar, projeksiyon, oyun takımları, basılı döküman |  |
| 12.02.2020 | 4 Saat | **5. ZEKÂ OYUNLARI UYGULAMALARI VE ZEKÂ OYUNLARI TURNUVALARI**  5.3. Üretken düşünme becerilerini geliştiren zekâ oyunları uygulamaları,  5.4. Zekâ oyunları yarışmalarında uyulması gereken kurallar, | Yarışmada uyulması gereken kuralları bilir. | | Mangala  Reversi  Koridor  Abalone  Pentago  Hedef 5  Kulami | Anlatma  Soru –cevap  Gösterip Yaptırma  Uygulama | -Konuyla ilgili araç kitaplar, bilgisayar, projeksiyon, oyun takımları, basılı döküman |  |
| 19.02.2020 | 4 Saat | **5. ZEKÂ OYUNLARI UYGULAMALARI VE ZEKÂ OYUNLARI TURNUVALARI**  5.5. Zekâ oyunları yarışma şartnameleri,  5.6. Zekâ oyunları turnuvalarında kullanılan “eleme usulü” ve “ lig usulü” yarışmaların uygulamaları. | Yarışma şartnamesine uygun şekilde hareket eder.  Yarışmalara katılarak centilmence yarışma becerisi kazanır | | Anlatma  Soru –cevap  Gösterip Yaptırma  Uygulama | -Konuyla ilgili araç kitaplar, bilgisayar, projeksiyon, oyun takımları, basılı döküman |  |
| Anlatma  Soru –cevap  Gösterip Yaptırma  Uygulama | -Konuyla ilgili araç kitaplar, bilgisayar, projeksiyon, oyun takımları, basılı döküman |  |

**25.09.2019**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |
| **Zeka Oyunları Öğretmeni** |  | Müdür Yardımcısı | **……………. Hem Müdürü** |